Informática II – Prepa Tec Campus Eugenio Garza Lagüera  
Actividad 7: Android Factory

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Matrícula: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Crea una clase Android en donde cada objeto instanciado tendrá información única. La clase deberá tener los siguientes atributos:

* tag: Una variable estática de tipo entero que comienza en 1 y cambia cada vez que se instancia un objeto de clase Android.
* name**:** Un String que será diferente para cada instancia de esta clase.

La clase tendrá los siguientes métodos:

* Android: Constructor default que asigne la variable namecon el valor “Bob” concatenado con el valor de la variable tag. Después de asignar la variable, el valor de la variable nextTagserá modificado utilizando el método privado changeTag.
* getName**:** Getter para la variable name.
* boolean isPrime(int n)**:** Método estático privado que devuelva truesi el entero nes un número primo. Los números primos son aquellos que sólo son divisibles entre 1 y si mismos.
* changeTag**:** Método estático privado que actualice el valor de la variable tagcon el siguiente número primo posterior a su valor actual. Nota: Utiliza el método isPrime para calcular este número.
* String toString(): Método de instancia que imprima el contenido de la las variables de instancia de la clase.